

12-

AGO 09
1970



UN INCREÍBLE
¡SPORT!

TCHOUKIBALL



ESCRITO POR
SR. LINDA



¿QUÉ ES TCHOUKBALL?



HISTORY OF SPORT

TCHOUKBALL FUE INVENTADO EN 1970, EN GINEBRA, SUIZA, POR UN MÉDICO DEPORTIVO, EL DR. HERMANN BRANDT. DESDE 2002, TCHOUKBALL HA SIDO INTRODUCIDO EN LAS CLASES DE EDUCACIÓN FÍSICA EN LAS ESCUELAS Y AHORA ES JUGADO POR MILES DE ESTUDIANTES.

LA DRA. HERMAN ESTABA PREOCUPADA POR LAS NUMEROSAS LESIONES GRAVES ENTRE LOS ATLETAS COMO RESULTADO DE DEPORTES PROPENSOS A LA AGRESIÓN Y EL CONTACTO FÍSICO. ÉL CREÍA QUE EL DEPORTE NO SÓLO DEBÍA SER PARA LOS CAMPEONES, SINO QUE TAMBIÉN DEBÍA CONTRIBUIR A LA CREACIÓN DE UNA SOCIEDAD MEJOR Y MÁS HUMANA A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DEL TRABAJO EN EQUIPO QUE CONTRIBUYERA AL DESARROLLO SOCIAL EMOCIONAL DE LOS ESTUDIANTES.

TCHOUKBALL DERIVA SU NOMBRE DEL SONIDO QUE HACE LA PELOTA MIENTRAS SE RECUPERA DE LA RED.

EL JUEGO FUE DISEÑADO PARA CONTENER ELEMENTOS DE BALONMANO (SE JUEGA CON LAS MANOS, Y LAS BOLAS USADAS SON SIMILARES) (LA DIFERENCIA ES QUE HAY UN GOL EN BALONMANO Y NO UN REBOTE), VOLEIBOL (COMO EL EQUIPO DEFENSOR DEBE EVITAR QUE LA PELOTA CAIGA) Y SQUASH (YA QUE HAY UN REBOTE)



EQUIPO PARA TCHOUKBALL

FRAMES:

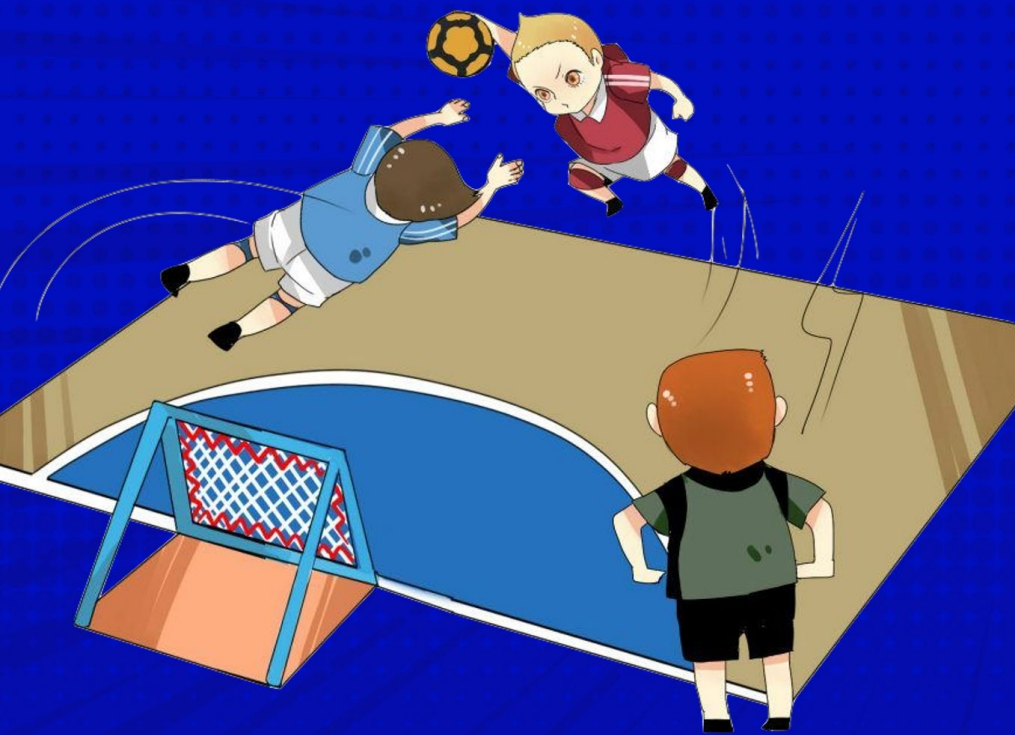
TCHOUKBALL TIENE 2 'FRAMES' COLOCADOS EN LA CANCHA COMO GOLES DE FÚTBOL QUE SON FUERTES REDES DE REBOTE DISEÑADAS PARA RESISTIR LA FUERZA DE UN TCHOUKBALL LANZADO A ALTA VELOCIDAD DESDE MUY CERCA. LOS MARCOS SON ESENCIALES PARA JUGAR.



TCHOUKBALL:

UN TCHOUKBALL UTILIZA UNA BOLA ESPECÍFICA CON UN PESO FIJO QUE ESTÁ DISEÑADO PARA LANZAR AL MARCO. SI EL TCHOUKBALL ERA DEMASIADO PESADO PODRÍA DAÑAR LA RED Y DEMASIADO LIGERO NO HARÁ POSIBLE EL JUEGO ADECUADO.

HABILIDADES PARA TCHOUKBALL



LOCOMOTOR

CORRIENDO

SALTANDO

NON-LOCOMOTOR

ELUSIÓN

MANIPULADOR

PASANDO

CAPTURAR

DISPAROS

HOW TO PLAY





ESTE DEPORTE SE JUEGA GENERALMENTE EN LAS DIMENSIONES DE UNA CANCHA DE BALONCESTO. EN CADA EXTREMO DE LA CORTE SE ENCUENTRA UN TRAMPOLÍN EN ÁNGULO - ESTILO NETTED MARCO POSICIONADO DENTRO DE UNA ZONA PROHIBIDA EN FORMA DE D.

UN ASPECTO ÚNICO DE ESTE DEPORTE ES QUE CADA EQUIPO PUEDE ANOTAR EN CUALQUIERA DE LOS EXTREMOS DE LA CANCHA LANZANDO LA PELOTA DE JUEGO DE LA RED ENMARCADA CON ELLA Y LUEGO ATERRIZANDO EN EL SUELO FUERA DE LA ZONA PROHIBIDA EN FORMA DE D.

ESTÁ PROHIBIDO PROTEGER A LOS Oponentes PARA EVITAR QUE PASEN Y/O DISPAREN. EL CONTACTO FÍSICO ENTRE Oponentes SE CONSIDERA ILEGAL

REGLA DE 3: LOS JUGADORES PUEDEN TOMAR HASTA 3 PASOS CON LA PELOTA, SOSTENER LA PELOTA HASTA 3 SEGUNDOS, Y NO PUEDE PASAR LA PELOTA MÁS DE 5 VECES ANTES DE DISPARAR EN CUALQUIERA DE LOS MARCOS DE RED. CAMBIE LA POSESIÓN CUANDO SE DEJA CAER UN PASE O NO SE COMPLETA.

SI UN DISPARO ES CAPTURADO POR EL EQUIPO DEFENSOR, ESE EQUIPO PUEDE PROCEDER A ATACAR INMEDIATAMENTE EN CUALQUIERA DE LOS MARCOS DE RED.

RULES FOR GAMEPLAY



Scoreboard

0	0
---	---

Rules and Gameplay:

- Once the defense (red team) catches the ball, they become the offensive team and the shooting team (blue team) becomes defense.
- The red team can either shoot at the same surface or they can go to the opposite surface
- Remember
 - Only 3 steps with the ball
 - 3 seconds with the ball
 - Up to 3 passes

ELEMENTOS CRÍTICOS

PARA TCHOUKBALL



CAPTURAR

- **PULGARES Y DEDOS ÍNDICE JUNTOS CREANDO UN DIAMANTE.**
- **DESACELERA LA BOLA EN EL CUERPO.**

DISPAROS

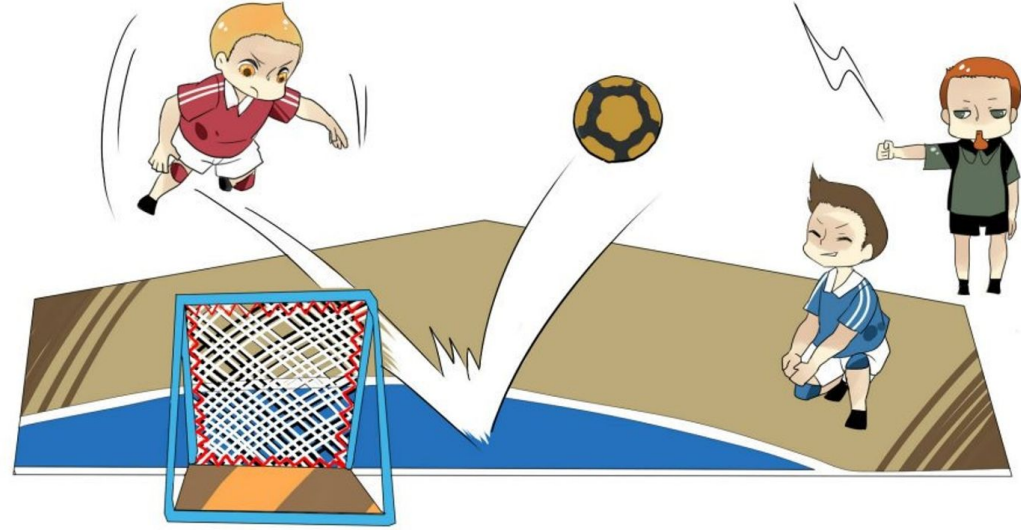
- **BOLA DE AGARRE (POR LO QUE DESCANSA EN LA PALMA)**
- **RETROCEDE (Y POR ENCIMA DEL HOMBRO)**
- **ROMPE LA MUÑECA**
- **RELEASE (EL TIRO HACIA EL OBJETIVO)**

1

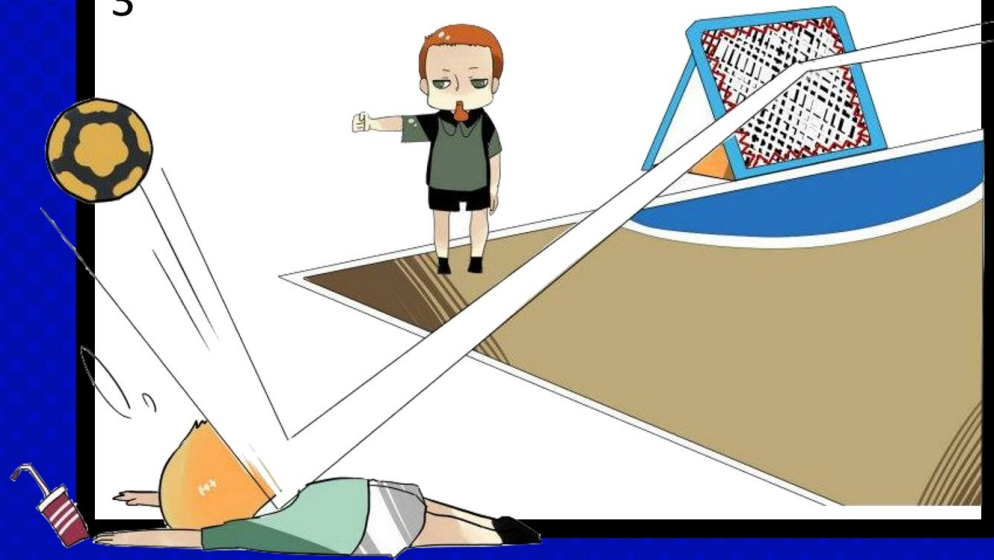
lost a point



2



3





EJEMPLO DE JUEGO