

...

# Juegos de campo



# Spikeball

## Historia del Spikeball

El CEO de Spikeball, Chris Ruder, descubrió el juego por primera vez en la década de 1980. El juego es un deporte de equipo, que consta de dos equipos de dos jugadores. Cuando comience el juego, los dos equipos se alinearán uno al lado del otro en lados opuestos de la red de Spikeball.



# Spikeball



## Cómo jugar Spikeball

Un jugador comienza un punto sirviendo la pelota en la red para que rebote hacia sus oponentes. Tienen hasta tres toques entre ellos (al igual que el voleibol) para controlar la pelota y hacerla rebotar en la red. Cuando fallan, anotas.



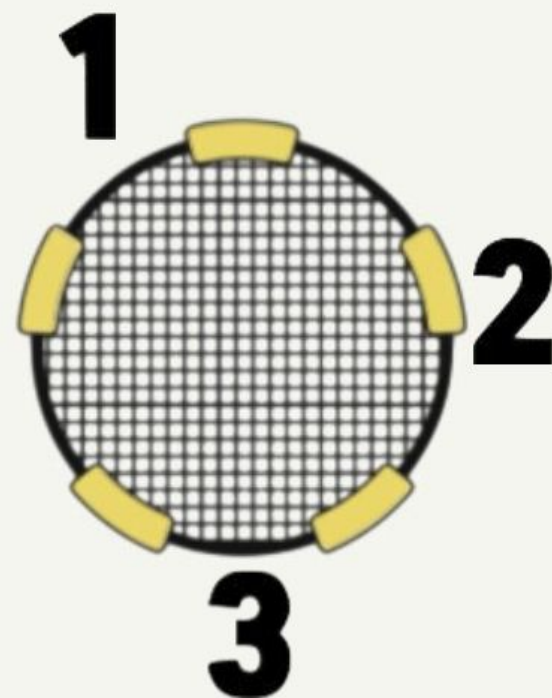
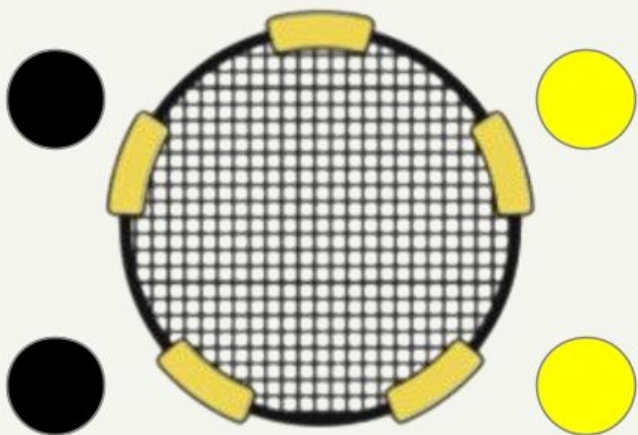
# Reglas para Spikeball

2 contra 2

El equipo 1 sirve al equipo 2 para iniciar un punto

3 TOQUES

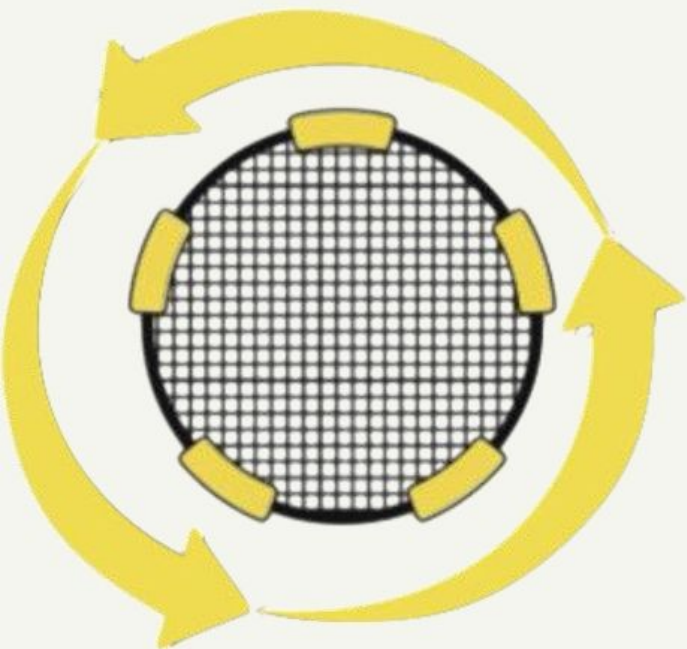
Los jugadores tienen hasta tres toques alternos para devolver el balón a la red.



# Reglas para Spikeball

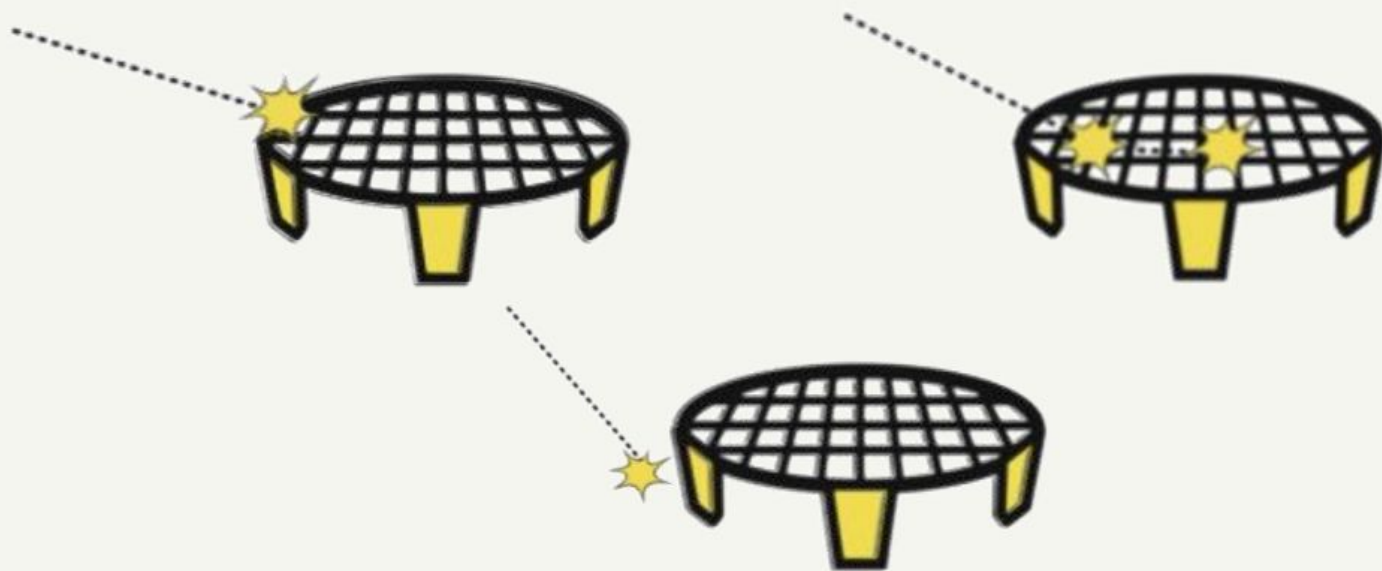
## JUEGO 360

- Después del servicio, los jugadores pueden moverse o golpear en cualquier dirección.



## PUNTUACIÓN

- Los puntos se anotan cuando la pelota golpea el aro, el suelo o rebota más de una vez en la red.





# Cómo jugar Spikeball





# Ejemplo de juego de Spikeball

# Kan-Jam

## Historia de Kan Jam

Kan-Jam fue creado en la década de 1980 por Charles Sciandra y Paul Swisher en Buffalo, Nueva York, y originalmente se llamó "Garbage Can Frisbee". El juego comenzó simplemente cuando los dos amigos jugaron y arrojaron un disco a una lata.





# Kan-Jam

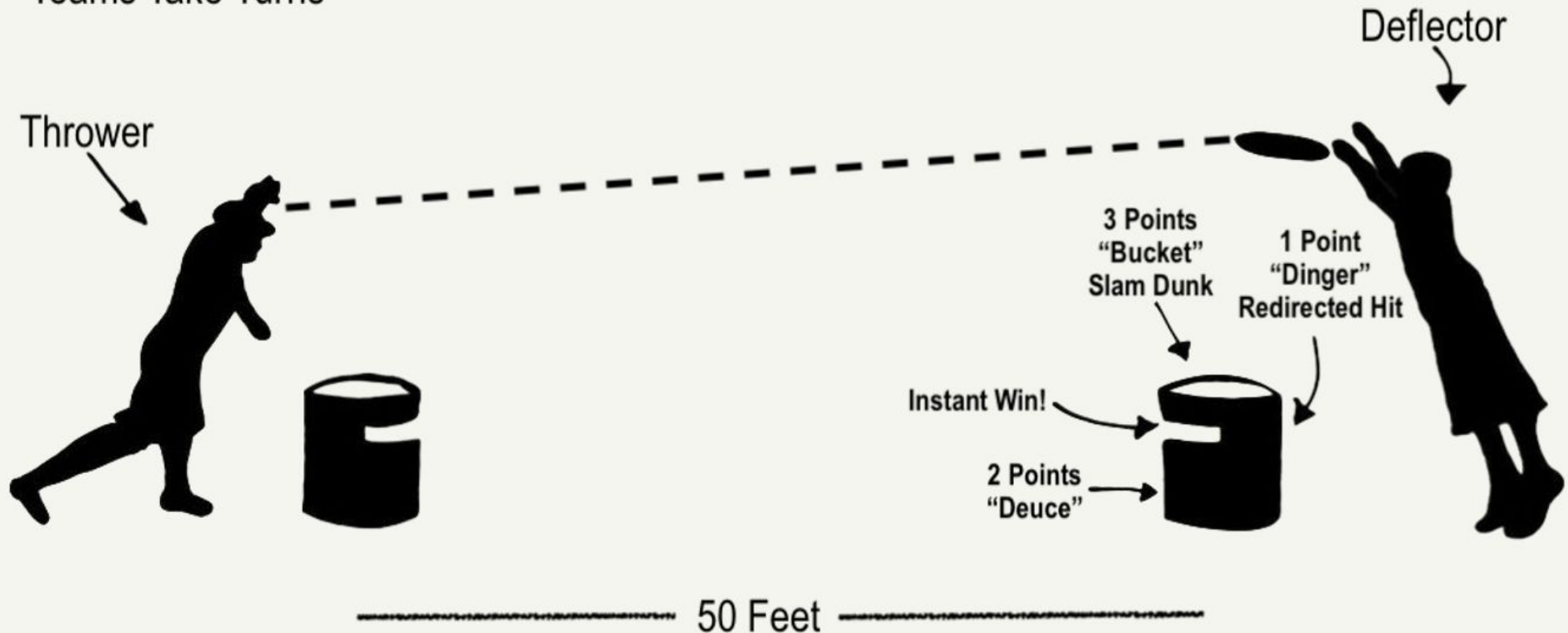
## Cómo jugar Kan Jam

Se otorgan puntos por un Dinger, cuando el disco volador es desviado por su compañero hacia el costado del kan (1 punto), un Deuce (también conocido como "golpe directo" o "directo"), cuando el disco volador golpea el costado del kan. kan sin ayuda del deflector (2 puntos), o un Cubo, cuando el disco volador se desvía por la parte superior (3 Puntos)



# Reglas para Kan-Jam

- Play to 21 or instant Win
- Two Teams of Two
- Teams Take Turns





# Cómo jugar Kan Jam





# Ejemplo de juego Kan-Jam

# Elementos críticos para un lanzamiento de frisbee de revés



- Mire a su objetivo con los pies cuadrados hacia arriba
- Sostén el Frisbee con tu mano dominante.
- Coloque el dedo índice a lo largo del borde exterior, el pulgar en la parte superior y los otros tres dedos envueltos alrededor del borde del disco.
- Lleve el disco hacia el cuerpo doblando el brazo de lanzamiento asegurándose de mantener el disco nivelado.
- Da un paso perpendicular a tu objetivo y sobre tu pie no dominante. Extienda el brazo y golpee la muñeca (todavía manteniendo el nivel del disco)